

Défi Repenser le site sous la forme d'un jeu vidéo

Le but du site été de connaître les goûts et les désirs de l'utilisateur au travers d'un site internet repensé sous la forme d'un jeu video.

Notre objectif fut de pouvoir récupérer ses informations par la mise en place d'un jeu de plateforme, de petits jeux de rapidité ou de culture....

Enfin la mise en place d'un espace social aurait permis à l'utilisateur de partager ses envies/coup de coeurs avec d'autres.

Le Jeu de plateforme prend la forme d'un mario-like avec un Canard personnalisable, ou suivant un temps limité, le joueur devra parcourir le niveau en choisissant son chemin aux diverses intersections rencontrées. Chaque intersection propose au joueur le choix d'un item. Ces items se divisent en plusieurs catégories : vêtements, nourriture, bon de réduction, etc... Ce choix permet de mieux cerner les désirs du joueur. La fin d'une partie nous permet ainsi de mieux cerner ce qu'il souhaite. Nous pouvons ainsi lui proposer un ensemble d'articles correspondant à ses affinités.

Il en est de même pour les autres jeux, suivant par exemple la rapidité à deviner certains mots au jeu du pendu. À répondre plus vite que d'autre joueur sur des sessions de quizz en multi-joueur.

Une autre fonctionnalité afin de déterminer les goûts de l'utilisateur aurait été l'implantation de la personaliastion d'un avatar (ici le canard). Ainsi l'ajout de ceratain accessoires de certaines catégories nous aurait indiquer les préférences de ce dernier.