

Tout d'abord la table "jeux" est lié à la table "categories\_assoc" par le champ "id\_jeu", et la table "categorie\_assoc" est lié à la table "categories" par le champ "id\_categorie".

Il est donc possible à partir d'une jointure de récupérer la catégorie d'un jeu donné.

Il en est de même pour les mots-clés associés aux jeux. (jeux : id\_jeu -> tag\_assoc : id\_jeu)

La table jeu est aussi relié à la table multiplayer ainsi qu'à la table plateformes.

La table jeux contient des valeurs de type "bool" afin d'affiner certains critères de recherche : "jeu violent ?", "est-il open world ?" etc.

Pour plus d'informations voir le screenshot database.png associé.