

# Y commerce, en utilisant Django

BIG BEANS

6 décembre 2013

## Table des matières

### Introduction

Nous avons fait une application web sur le thème du Y-commerce. Pour cela nous avons utilisé python-django pour le server. Notre site est un début de marché en ligne proposant des produits. La connection n'est pas nécessaire pour voir les produits. Notre originalité vient du fait que nous avons implémenté un algo, lancé côté server qui permet de calculer des suggestions lorsque vous cliquez sur un produit.

### Apprentissage automatique

L'apprentissage automatique est un outils informatique qui va servir à classer des données. Il se base sur 50 items et des paniers (dont les paniers ne sont que fictifs). Ici le but est de définir une similarité entre les objets par apport au moment ou le client achète sont panier. Par exemple tout les objets qui ont été acheté en meme temps qu'une télévision vont constituer un ensemble de panier. Grâce à cela il suffit de conter le nombre d'occurence des objets présents dans le paniers afin de pouvoir sélectionner les Trois plus présents avc lui. L'ensemble des données appartient à un échantillon aléatoire supérieur à 1000 achats.